

Simulateur pour le projet FLOTTELEC

Type de contenu : Texte

Titre(s) : Simulateur pour le projet FLOTTELEC : Mémoire de fin d'étude - Systèmes informatiques et modélisation

Auteur(s) : Fonds de (EN 2001)

Autre(s) responsabilité(s) : Bouju M., Maître de conférences à l'Université de La Rochelle (Gestionnaire de projet)
Pirard (EN 2001)

Editeur, producteur : Lanvéoc-Poulmic : Ecole navale, 2003

Description matérielle : 39 p.

: 21 cm

: Ill. en noir et blanc et coul.

Note(s) : Annexes

Bibliogr.

Note de thèses et écrits académiques : Laboratoire Informatique, image, Interaction (L3I)

Résumé ou extrait : Ce projet consiste à concevoir un logiciel de simulation et de gestion d'une flotte de vedettes électriques destinées à assurer le transport de passagers dans le port de La Rochelle. La finalité du logiciel étant de permettre l'étude de faisabilité du projet FLOTTELEC. Il était aussi demandé dans le cahier des charges de prévoir une application client serveur permettant aux clients d'avoir accès aux informations concernant leurs projets. Nous avons donc créé un noyau de simulation, encore perfectible, en langage Java qui comprend la création de clients et l'embarquement sur les vedettes selon une architecture de type producteur consommateur. Un système de supervision permettant de diriger les vedettes a également été créé. Le résultat se présente sous la forme d'une interface graphique à partir de laquelle il est possible d'exécuter et de paramétrer la simulation. Une application client serveur a été mise en place permettant la consultation d'informations depuis une page Web. Enfin nous avons envisagé des améliorations ultérieures pour notre programme.

Sujet(s) : Java
simulation