

Les métiers des jeux vidéo et de l'image

Type de contenu : Texte

Type de médiation : sans médiation

Titre(s) : Les métiers des jeux vidéo et de l'image [Texte imprimé] / Jean-Michel Oullion

Auteur(s) : Oullion, Jean-Michel

Mention d'édition : 9e éd.

Editeur, producteur : Paris : les Éditions de "L'Étudiant", DL 2016
(92-Nanterre; Impr. Soregraph)

Description matérielle : 1 vol. (212 p.)

Collection : Collection métiers 1271-948X

ISBN : 978-2-8176-0544-9

EAN : 9782817605449

Appartient à la collection : Les Guides de l'Étudiant. Série Métiers 1271-948X 2016
Les Guides de L'Étudiant 1262-327X 549

Classification décimale Dewey : 794.802 344 23

Note sur la collection : ISSN de la collection principale : 1262-327X. Numérotation dans la collection principale : 549

Résumé ou extrait : Comment fabrique-t-on un jeu vidéo ? Doit-on forcément être un hardcore gamer ? Comment devient-on game designer ? Comment choisir sa formation ? Dans quel type de société postuler ? Comment booster sa carrière à l'étranger ? Comment vend-on un jeu vidéo ? Les réponses à toutes vos questions pour vous aider à choisir le métier qui vous correspond et à vous orienter vers la formation la plus adaptée.

Sujet(s) : jeu vidéo

métier : audiovisuel

métier : informatique et multimédia

Sujet - Nom commun : Jeux vidéo -- Orientation professionnelle -- France
Animation par ordinateur -- Orientation professionnelle -- France