

Computer vision and computer graphics

Type de contenu : Texte

Titre(s) : Computer vision and computer graphics [texte imprimé] : theory and applications / AlpeshKumar Ranchordas, Hélder J. Araujo, João Madeiras Pereira [et al.] (ed.)

Autre(s) responsabilité(s) : Ranchordas, AlpeshKumar

Editeur, producteur : Berlin : Springer Verlag, 2009

Description matérielle : 275 p. ; 24 cm

Collection : Communications in computer and information science 24 1865-0929

ISBN : 978-3-642-10225-7

Appartient à la collection : Communications in computer and information science 24

Note sur les bibliographies et les index : Bibliogr. en fin de chapitres. Index
Bibliogr. en fin de chapitres. Index

Résumé ou extrait : Sommaire : Géométrie et modélisation. Rendu. Environnements interactifs. Formation et traitement d'images. Analyse d'image. Compréhension d'image. Mouvement, tracking et vision stéréo.

Sujet(s) : Mathématiques pour l'informatique

Sujet - Nom commun : Mathématiques -- Etude et enseignement