

Integration of an AIS transponder into the PC-based operational marine simulator Marine GIS using NMEA interface/communication protocol

Type de contenu : Texte

Titre(s) : Integration of an AIS transponder into the PC-based operational marine simulator Marine GIS using NMEA interface/communication protocol : Mémoire de fin d'étude - Systèmes informatiques et modélisation

Auteur(s) : Stroh Bastien (EN 2004)

Autre(s) responsabilité(s) : Gold C., Goralski R. (Gestionnaire de projet)
Schuldt Sébastien (EN 2004)

Editeur, producteur : Lanvéoc-Poulmic : Ecole navale, 2006

Description matérielle : 40 p.

: Figures

: Tableaux

Note(s) : Bibliogr.

Note de thèses et écrits académiques : University of Glamorgan, Pontypridd, Wales, United Kingdom

Résumé ou extrait : Ce projet consiste en l'intégration du support d'un transpondeur AIS au simulateur Marine GIS. Le but principal est de visualiser une situation du trafic maritime en temps réel et en 3 dimensions, en passerelle d'un navire ou dans une station terrestre. Au lieu de travailler directement sur le programme existant et de modifier le code, nous avons conçu un programme complètement indépendant. Par conséquent nous avons créé un paquet de sorte qu'il puisse facilement s'ajouter à n'importe quel logiciel existant. Ce paquet est capable de lire des messages stockés dans un fichier texte ou provenant d'un transpondeur AIS branché sur un port série, de les décoder et de stocker les informations. Afin de vérifier l'exactitude de notre programme, nous avons créé une interface utilisateur simple affichant les positions des navires. Trois essais pendant la phase finale de notre projet ont pu confirmer le fonctionnement correct de notre programme.

Sujet(s) : Interface
transpondeur