

Multi-agent modelling of concurrent maritime navigations

Type de contenu : Texte

Titre(s) : Multi-agent modelling of concurrent maritime navigations : Mémoire de fin d'étude - Systèmes informatiques et modélisation

Auteur(s) : Igau (EN 2001)

Autre(s) responsabilité(s) : Claramunt M. (Gestionnaire de projet)
Lacaze (EN 2001) Lacaze (EN 2001) (Gestionnaire de projet)

Editeur, producteur : Lanvéoc-Poulmic : Ecole navale, 2003

Description matérielle : 49 p.
: 21 cm
: Ill. en noir et blanc et coul.

Note(s) : Annexes
Bibliogr.

Note de thèses et écrits académiques : University of Gävle

Résumé ou extrait : Ce projet consiste à modéliser un environnement de navigations concurrentes puis à concevoir et réaliser partiellement un logiciel d'aide à la navigation concernant l'anticollision, que ce soit avec le relief ou d'autres bâtiments. Certaines fonctionnalités, telles le tracé des routes et de la DMP* ou le déplacement automatique vers un bâtiment en avarie, ont été créées. Le cahier des charges prévoyait la réalisation du prototype en utilisant le logiciel Netlogo que nous devons télécharger depuis internet. L'aspect convivial et visuel des fenêtres graphiques du logiciel s'inscrit comme une des priorités du cahier des charges, de telle façon qu'un néophyte en informatique puisse facilement et rapidement appréhender toutes les fonctionnalités du logiciel. Nous avons par ailleurs consacré une part importante de notre temps à la réalisation d'un modèle de déplacement des navires le plus réaliste possible avant d'entamer la programmation de l'anticollision ; ce réalisme est amélioré par l'utilisation d'une carte issue de sondes réelles. Enfin des tests ont été réalisés en permanence pour vérifier la qualité du prototype et son potentiel de développement.

Sujet(s) : Environnement
collision
multiagent
simulation