

Top Ten

Type de contenu : Texte

Titre(s) : Top Ten [jeu d'ambiance]

Auteur(s) : Picolet, Aurelien

Editeur, producteur : Versailles, France : Cocktail Games, 2020

Description matérielle : 1 boîte en carton ; 20 x 15 x 5

EAN : 3760052143403

Autres classifications : A410 Type de jeux - Jeu de langue

B203 Habiletés cognitives - Pensée représentative

C411 Habiletés fonctionnelles - Concentration

C414 Habiletés fonctionnelles - Créativité inventive

D401 Types d'activités sociales - Jeu coopératif

Note(s) : 14 ans et plus 4 à 9 joueurs 30 minutes

Note sur le contenu : 125 cartes Theme, 10 cartes Numero, un tapis, 8 jetons, 1 livret de règle.

Résumé ou extrait : Comment jouer ? 1- Lisez un thème. Exemple : Quel objet fallait-il avoir lors du naufrage du Titanic ? du moins utile au plus utile. 2- Chacun invente et annonce une réponse correspondant à son n secret de 1 (le moins utile) à 10 (le plus utile) : ?Une bouée canard? ; ?Un jet-ski? ; ?Une machine à remonter le temps? ; ?Un appareil à raclette?? 3- Si le Cap?ten arrive à remettre les réponses dans le bon l'ordre, du plus petit au plus grand n, l'équipe a gagné ! 500 thèmes variés et délirants qui vous feront inventer, raconter et mimer n'importe quoi ! Enfin un jeu où la surenchère de conneries est payante !

Adresse électronique et mode d'accès : <https://www.cocktailgames.com/jeu/top-ten/>

<https://www.youtube.com/watch?v=GMNwYjUuKCU>

https://www.cocktailgames.com/wp-content/uploads/2020/01/Top_ten_regles_BD.pdf

Image de présentation :



Text alternatif image de présentation : 33278.png