

CREATION ET DIFFUSION D'UNE BASE DE DONNEES

Type de contenu : Images animées

Titre(s) : CREATION ET DIFFUSION D'UNE BASE DE DONNEES ; SLT DEPLANQUE, Romain|SLT VOLLOT, Damien

Autre(s) responsabilité(s) : SLT DEPLANQUE, Romain|SLT VOLLOT, Damien (Secrétaire)

Editeur, producteur : Ecoles Militaires de Saint-Cyr Coëtquidan

Note de thèses et écrits académiques : Filière Scientifique - Option Informatique Promotion Chef d'Escadron Francoville Date de soutenance : 01/01/2011

Résumé ou extrait : > Etude : PRESENTATION : Le Docteur Gratch et son équipe travaillent depuis plusieurs années sur le rôle du comportement non-verbal (expression du visage, mouvement de la tête...) durant l'établissement de rapports entre un personnage virtuel et un humain. Diverses études, formées d'un grand nombre de sessions aux conditions expérimentales différentes, ont été menées générant ainsi de nombreux fichiers de tout types. Cependant, personne ne s'est chargé de rassembler les données du projet pour les rendre accessibles et exploitables. Notre but est donc de réorganiser ces données, puis de développer une application permettant la consultation et le téléchargement de celles-ci afin d'aider l'analyse et la gestion des études. CONTRAINTES ET IMPERATIFS: Les impératifs que nous avons reçus de notre directeur de projet sont uniquement fonctionnels. L'application doit être disponible sur le réseau interne de l'ICT et qui plus est, il est possible qu'elle soit mise en ligne sur internet. Les autres impératifs concernent les fonctionnalités de l'application, à savoir, l'affichage, le téléchargement de données et la possibilité de mettre à jour de la base de données en ajoutant des études. La principale contrainte est la gestion des droits de diffusion des vidéos présentes dans les études. En effet, plusieurs participants aux études n'ont pas accepté que l'ICT diffuse leurs vidéos, enregistrées durant les sessions. DEMARCHE Dans un premier temps, nous recherchons tous les fichiers concernant 3 études sélectionnées, puis les réorganisons afin d'avoir une base pour tester notre application au cours de son développement. Nous étudions alors divers langages pour trouver celui qui va nous permettre de construire l'application. Nous optons alors pour Google Web Toolkit, outil jusque là inconnu de notre part, mais permettant de programmer avec Eclipse en Java, langage que nous avons étudié et utilisé en vue de ce stage. Ensuite, nous implémentons les fonctionnalités au fur et à mesure, tout en les testant constamment afin de repérer les problèmes existants. De plus, nous présentons régulièrement notre application à notre directeur de projet et prenons en compte toutes ses remarques, tout en proposant certaines améliorations possibles, afin d'obtenir l'application la plus fonctionnelle et la plus utile possible. La dernière partie de notre travail est consacrée à une phase de test aux côtés de membres de l'équipe afin de nous assurer de la bonne prise en main de l'application, notamment lors de l'ajout d'une étude à la base de données. RESULTATS OBTENUS L'application fournit à l'utilisateur la possibilité de consulter les données de la base, par sessions ou par types de fichiers (films, audio...), ainsi que le téléchargement d'un fichier seul ou d'ensembles de données. Au cours du stage, le Docteur Gratch a pensé à une nouvelle fonctionnalité : un tableau par étude résumant tous les fichiers présents, manquants, non disponibles ou à accès restreints. L'utilisateur peut donc avoir une vue d'ensemble et télécharger chaque fichier à partir de

ce tableau. Nous avons ensuite mis à disposition les fichiers d'analyses créés par l'équipe ainsi qu'un document PDF par étude décrivant chaque fichier compris dans celles ci. Enfin, il est possible d'ajouter un rapport à la base de données en suivant les instructions que nous avons laissé à cette intention. Cette partie était l'une des plus importante de notre travail car elle conditionnait l'utilisation future de notre application. En effet, une base de données qu'il est impossible de mettre à jour aurait été inutile pour l'équipe. LIMITES Il subsiste néanmoins deux limites à notre application. Mis à part le mot de passe que nous avons implémenté pour gérer les droits de diffusion (ainsi, seuls les membres de l'ICT ont accès aux vidéos concernées), nous n'avons pas étudié le problème de la sécurité de l'application. Il convient de le faire si elle est mise en ligne sur internet. La seconde limite provient d

Sujet(s) : Internet

base de données

informatique appliquée

interface graphique

numérisation de l'image