

Réalisation d'images et d'animations en 3D pour l'enseignement de la navigation et de l'astronomie

Type de contenu : Texte

Titre(s) : Réalisation d'images et d'animations en 3D pour l'enseignement de la navigation et de l'astronomie : Mémoire de fin d'étude - Auditeurs

Auteur(s) : Drezigue (EMF 1998)

Autre(s) responsabilité(s) : Prost M., lieutenant de vaisseau, professeur de navigation à l'Ecole navale (Gestionnaire de projet)
Ravera (EMF 1998)

Editeur, producteur : Lanvéoc-Poulmic : Ecole navale, 2000

Description matérielle : 41 p.

Note(s) : Annexes
Bibliogr.

Note de thèses et écrits académiques : Bureau S.D.E.E/M.I./A.E. de la DCN de Brest

Résumé ou extrait : Ce projet consiste à réaliser des films en trois dimensions pour faciliter la compréhension des concepts tridimensionnels utilisés en navigation astronomique. Il s'agit d'obtenir dès la fin du stage un outil de présentation opérationnel, qui sera utilisé en salle de cours par le professeur de navigation de l'Ecole navale. Le cahier des charges impose que ces films puissent être projetés sous un utilitaire courant de Windows, et par un ordinateur de capacité moyenne. Ils traiteront principalement des différents systèmes de coordonnées utilisés en navigation astronomique. Nous avons réalisé huit séquences. La modélisation des scènes a été effectuée grâce au logiciel 3D Studio Max. Ensuite nous avons monté les films dans un banc de montage vidéo Adobe Première. Enfin, nous avons présenté le résultat dans une interface développée sous Visual Basic 5.0. Nous avons rédigé ce rapport de façon à ce qu'il puisse servir de mode d'emploi pour ceux qui assureront la pérennité du projet.

Sujet(s) : Astronomie
Navigation