

## **Production of data records for maritime anomaly detection**

Type de contenu : Texte

Titre(s) : Production of data records for maritime anomaly detection [texte imprimé] : notice / enseigne de vaisseau Roche Quentin ; enseigne de vaisseau Metzguer Arnaud ; organisme d'accueil Science and Technology Organisation - Centre for Maritime Research and Experimentation (STO CMRE) ; tuteur de projet : Dr Jousset Anne-Laure, CMRE

Autre(s) auteur(s) : Metzguer, Arnaud EN2014

Editeur, producteur : Lanvéoc-Poulmic : Ecole navale, 2016

Description matérielle : 1 vol. (27 p.) : ill. en noir et en coul. ; 30 cm

Note de thèses et écrits académiques : PFE Systèmes informatiques et modélisation 2016 Ecole navale

Résumé ou extrait : La Sécurité en Mer fait partie des enjeux principaux de notre monde complexe. Comme il est impossible de contrôler tous les navires directement depuis la mer, pouvoir détecter à distance des comportements suspects à travers un système de surveillance de haut niveau, pose un réel défi. A en juger par le volume impressionnant et la diversité des informations, la rapidité de leur flux et leur manque reconnu de pertinence, un système capable de traiter automatiquement des informations à la fois historiques et en temps réel, serait le bienvenu pour soulager les opérateurs chargés de la surveillance et de l'analyse des pistes. Dans ce contexte, le Centre de recherche et d'expérimentations dans le milieu maritime de l'OTAN (CMRE) cherche à développer des algorithmes de détection de trajectoires et de comportements anormaux, à travers le fameux projet datAcron. Afin de pouvoir tester et évaluer efficacement la robustesse de ces algorithmes, il convient de pouvoir effectuer une comparaison entre un jeu de données validé avec des trajectoires labellisées, et le résultat de son traitement par les algorithmes. Les jeux de données doivent répondre à certains critères en matière de Variété, Véracité, Vitesse et Volume, auxquels on ne peut répondre qu'en ayant recours à des méthodes de haut niveau.