

Dans les méandres de Warhammer 40.000

Type de contenu : Texte

Type de médiation : sans médiation

Type de support : Volume

Titre(s) : Dans les méandres de Warhammer 40.000 : sculpter la guerre / Thibaut Claudel

Auteur(s) : Claudel, Thibaut

Publication : Toulouse : Third éditions, DL 2023

Description matérielle : 1 vol. (287 p.) : couv. ill. en coul. ; 25 cm

ISBN : 978-2-37784-404-3

EAN : 9782377844043

Classification décimale Dewey : 355.48

Note sur les bibliographies et les index : Notes bibliogr.

Résumé ou extrait : Incontestablement le jeu de guerre à base de figurines le plus populaire du monde, Warhammer 40,000 s'est imposé à l'aide de ses miniatures magnifiques et de son univers à la noirceur incomparable. Alors que la licence va bientôt fêter ses 40 ans, il est grand temps de comprendre ce qui a fait son succès. Pourquoi, dans les années 1980, Warhammer 40,000 a-t-il cherché à transcender des loisirs comme le jeu de rôle ou le wargame ? De quelle manière a-t-il conjugué ses influences aussi radicales que variées pour donner naissance à une esthétique et une tonalité uniques ? Par quels moyens s'est-il réinventé pour séduire toujours plus de passionnés au fil des éditions ? Sous quelles formes - romans et jeux vidéo inclus - s'est-il diversifié pour gagner en popularité ? Si, dans les ténèbres d'un lointain futur, il n'y a que la guerre, quelques milliers d'années plus tôt, des créateurs fiévreux imaginaient Warhammer 40,000 grâce à leurs idées folles, leurs milliers de références et une poignée de décisions hasardeuses. Découvrez-les en ouvrant ce livre, mais n'oubliez pas : le savoir fait le pouvoir. Il faut le cacher.

Sujet - Titre uniforme : Warhammer 40,000 jeu vidéo série