

ECHOES - Le Titanic

Type de contenu : Texte

Titre(s) : ECHOES - Le Titanic [Escape game]

Ensemble : Echoes 7

Editeur, producteur : France : Ravensburger, 2025
(République tcheque; :2025)

Collection : Echoes

EAN : 4005556247394

Note(s) : 1 à 4 joueurs / à partir de 14 ans / 40 à 60 minutes

Note sur le contenu : 1 notice, 1 carnet d'enquête, 18 cartes, 6 tuiles

Résumé ou extrait : Echoes : un jeu d'enquête dans lequel vous devrez tendre l'oreille ! Avril 1912. Le plus grand et le plus luxueux navire du monde, le RMS Titanic, a coulé après avoir heurté un iceberg, quatre jours après le début de son voyage inaugural. S'il y a quelques survivants, on craint que plus d'un millier d'entre eux n'aient disparus. Deux jours après la tragédie, le corps d'un jeune homme est retrouvé sur un débris de l'épave. Il s'agit manifestement d'un des passagers, mais lorsqu'on tente de retrouver ses proches, on découvre qu'il voyageait sous un faux nom. Ses possessions et d'autres objets ramenés sur le rivage avec lui sont rassemblés, et on vous demande d'utiliser vos capacités pour en savoir plus sur cet homme mystérieux. Qui était-il ? Pourquoi était-il sur le Titanic ? A-t-il quelque chose à voir avec la catastrophe qui a frappé le navire ? Dans Echoes, vous faites partie d'une équipe d'enquêteurs très particuliers. Vous avez le don de percevoir des bruits et des voix mystérieuses émanant des objets : les fameux "échos du passé". Grâce à vos capacités uniques, faites parler ces objets et résolvez l'énigme qu'ils recèlent en remettant dans l'ordre les différents fragments de l'histoire et ainsi reconstituer les faits. Parviendrez vous à élucider ce qui s'est vraiment passé ? Cette aventure est de niveau 3 sur 5.