

Créez des jeux de A à Z avec Unity (version 2018)

Titre(s) : Créez des jeux de A à Z avec Unity (version 2018)

Auteur(s) : Cardinale, Anthony

Adresse bibliographique : : D-BookeR, 1 FEV 2018

Description matérielle : 264 p. : ill. en noir et blanc ; 21 cm

Note sur la provenance : Achat

Résumé ou extrait : Créez des jeux de A à Z avec Unity est une série de quatre modules pour acquérir les bases du développement avec Unity et le langage C#. Le présent volume regroupe les modules III et IV. Il vous montre comment développer un jeu 2D relativement élaboré et l'enrichir de fonctionnalités réseau et d'un mode multijoueur. Vous y apprendrez les spécificités de la programmation 2D ainsi que différentes techniques pour améliorer la qualité de vos applications. Vous utiliserez le gestionnaire UNET mais aussi Photon Engine et apprendrez à créer un compte joueur et à stocker/récupérer des données sur un serveur distant. Sa compréhension requiert quelques notions en PHP, SQL et JSON. Si vous débutez avec Unity, vous aurez également besoin des bases présentées dans le module I. Votre premier jeu PC et un peu d'entraînement dans la manipulation des scripts que vous pouvez obtenir avec le module II. Développer pour Android & iOS. L'approche pédagogique adoptée par l'auteur est résolument pratique. Son objectif : vous rendre rapidement opérationnel en vous initiant à un ensemble de techniques de base que vous pourrez ensuite enrichir au fur et à mesure de votre apprentissage. En outre, un jeu étant fait pour être partagé, publié ou vendu, il vous sensibilisera à tout ce qui contribuera à en améliorer la visibilité. 2e édition mise à jour et enrichie de quatre nouveaux chapitres. Source du résumé :

<https://www.decite.fr/livres/creez-des-jeux-de-a-a-z-avec-unity-9782822707299.html> (page consultée le 9 avril 2018).

Sujet(s) : Loisirs

Pédagogie