

## **zenith**

Type de contenu : Texte

Titre(s) : zenith [Texte imprimé]

Auteur(s) : Grégory Grard

Autre(s) auteur(s) : Mathieu Roussel

Naiade

Editeur, producteur : France : Play punk, 2025

EAN : 5430003838204

Note(s) : 2 ou 4 joueurs / à partir de 10 ans / 30 minutes

Note sur le contenu : 1 livret de Règles 1 plateau Technologies (en 3 parties, R/V) 1 plateau Planètes 1 plateau Diplomatie (recto 2 joueurs / verso 4 joueurs) 6 marqueurs Techno (hexagones : 3 noirs + 3 blancs) 16 jetons Zenithium (hexagones jaunes) 20 disques Influence (4x5 couleurs) 30 jetons Crédits (10x5, 13x3, 28x1) 16 jetons Bonus (étoile) 1 jeton badge Leader 90 cartes Agent 2 fiches Aide de jeu 2 fiches Description des effets

Résumé ou extrait : Zénith est un jeu intense et tactique pour deux joueurs ou pour quatre joueurs en équipes. Les joueurs luttent pour le contrôle du système solaire. Jeux de pouvoir, diplomatie, développement technologique : toutes les stratégies peuvent être utilisées pour remporter la victoire. Chaque joueur cherche à prendre le pouvoir sur cinq zones en utilisant un système de " tir à la corde ".