

Going to war : creating computer war games

Type de contenu : Texte

Titre(s) : Going to war : creating computer war games / Darby, Jason

Editeur, producteur : Boston : Course technology, 2009

Description matérielle : XVI-463 p. : ill. ; 23 cm + 1 CD Rom

Note sur les bibliographies et les index : 978-1-59863-566-9

Note sur le contenu : Manuel

Résumé ou extrait : Cet ouvrage explique comment créer des jeux de guerre informatique grâce à l'interface Multimedia Fusion 2 : construction de la carte de jeu en utilisant un système de mosaïques hexagonales pour créer le terrain et les différentes unités à inclure dans le jeu ; établissement des règles ; création de modules supplémentaires. Le livre explique également comment repérer les problèmes dans les jeux, ainsi que comment créer un éditeur qui permette d'appliquer les données déjà créées à un autre jeu.

Sujet(s) : jeu de guerre
jeu électronique
programmation