

Novel Multi-platform user interfaces for a GIS virtual Campus Application

Type de contenu : Texte

Titre(s) : Novel Multi-platform user interfaces for a GIS virtual Campus Application : Mémoire de fin d'étude - Systèmes informatiques et modélisation

Auteur(s) : Larroque Pierre-Jean (EN 2008)

Autre(s) responsabilité(s) : Laffittan Nicolas (EN 2008)
M. Raphaël Grasset, Docteur (Gestionnaire de projet)

Editeur, producteur : Lanvéoc-Poulmic : Ecole navale, 2010

Description matérielle : 48 p.
: 30 cm
: figures
: tableaux

Note(s) : Bibliogr.
Sites internet

Note de thèses et écrits académiques : HITLabNZ, Christchurch, Nouvelle Zélande

Résumé ou extrait : Depuis l'apparition des systèmes d'information géographique (SIG), l'accès aux données spatiales a été grandement facilité. Toutefois, l'interaction de l'utilisateur n'en est pour l'instant cantonnée qu'à un ensemble de techniques de base, généralement mises en oeuvre sur des applications de bureau. L'objectif de ce projet a été de développer une solution avancée multiplateforme de SIG à l'aide de nouvelles techniques d'interaction. Ancré dans le projet du campus virtuel de l'université de Canterbury, notre travail a été d'explorer les voies permettant de créer une interface utilisateur unifiée fonctionnant sur un système multi-environnements (ie mobile, web, solution de bureau, environnement immersif, réalité augmentée), et dépassant les solutions traditionnelles de bureau déjà existantes. Ce rapport présente le concept et les techniques à mettre au point pour un tel système et leur validation par l'implémentation d'un prototype multi-environnement fonctionnant sur mobile (Android) et sur un environnement web (Google Earth plugin).

Sujet(s) : Android
Bases de données
SIG
Services Web