

Créez des jeux de A à Z avec Unity. 2e édition

Titre(s) : Créez des jeux de A à Z avec Unity. 2e édition

Auteur(s) : Cardinale, Anthony

Adresse bibliographique : : D-BookeR, 12 DEC 2016

Description matérielle : 304 p. : ill. en noir et blanc ; 21 cm

Note sur la provenance : Achat

Résumé ou extrait : Créez des jeux de A à Z avec Unity est une série de quatre modules pour acquérir les bases du développement de jeux avec Unity et le langage C#. Selon votre niveau, vos besoins et vos ambitions, vous pouvez très bien ne lire que l'un ou l'autre de ces modules. Au format imprimé, les modules sont regroupés deux à deux. Le présent volume (I et II) vous mettra le pied à l'étrier. Il aborde toutes les étapes de la conception d'un jeu jusqu'à sa publication. Vous créez successivement un jeu d'aventure 3D à la première personne pour PC et un jeu de plateforme 3D pour smartphones et tablettes. Si vous êtes intéressé par la 2D, lisez aussi le second volume. L'approche pédagogique adoptée par l'auteur est résolument pratique. Son objectif : vous rendre rapidement opérationnel en vous initiant à un ensemble de techniques de base que vous pourrez ensuite enrichir au fur et à mesure de votre apprentissage. En outre, un jeu étant fait pour être partagé, publié ou vendu, il vous sensibilisera à tout ce qui contribuera à en améliorer la visibilité. Source du résumé : <https://www.decitre.fr/livres/creez-des-jeux-de-a-a-z-avec-unity-9782822705356.html> (page consultée le 9 avril 2018).

Sujet(s) : Loisirs

Pédagogie