

Prémonition

Type de contenu : Texte Image fixe

Type de médiation : sans médiation

Titre(s) : Prémonition [Texte imprimé] / scénario, Corbeyran ; dessin... Charlet G.

Ensemble : Le maître de jeu. 2

Auteur(s) : Corbeyran (1964-....)

Autre(s) responsabilité(s) : Charlet, Grégory (1974-....) (Illustrateur)

Editeur, producteur : [Paris] : Delcourt, 2000
(impr. en Belgique)

Description matérielle : 45 p. : ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 cm

Collection : Le maître de jeu. 2

ISBN : 2-84055-551-4

Classification décimale Dewey : 741.5 23

Résumé ou extrait : Tandis que le jeune Quentin fait toujours le même cauchemar, Gerd Zimmerman, esprit faible et malléable, est agressé par Arnold Weissbanger qui l'entraîne dans son désir de se venger de Kyle, responsable du suicide de son meilleur ami. De son côté, Andréas Von Harbow découvre le site internet de Quentin et Armageddon : il leur envoie son bras droit, Kurt, dans le but de faire taire la curiosité des deux gamins... Pendant ce temps, l'ambiance est morose sur l'île depuis la mort de Beauverger. Les trois rôlistes hésitent à quitter l'île : ils en prennent la décision lorsqu'ils mettent la main sur le fameux manuscrit de Venoncius, objet de leur quête