

Start !

Type de contenu : Texte

Type de médiation : sans médiation

Titre(s) : Start ! [Texte imprimé] : la grande histoire des jeux vidéo / Erwan Cario

Auteur(s) : Cario, Erwan

Mention d'édition : 3e éd. actualisée

Editeur, producteur : Paris : Éditions de La Martinière, DL 2016
(impr. en Espagne)

Description matérielle : 247 p.

ISBN : 978-2-7324-7443-4

EAN : 9782732474434

Classification décimale Dewey : 794.809 23

Résumé ou extrait : Pac-Man, Mario, Tomb Raider, les Sims, GTA, World of Warcraft... Le jeu vidéo est aujourd'hui un des piliers de la culture populaire. L'ouvrage raconte son histoire, des origines (1958) à nos jours (2015), à travers les images des grands jeux et personnages qui ont fait date. Cette nouvelle édition actualisée permet de retrouver les pépites qui ont vu le jour depuis 2013, qui est l'année de l'évolution pour les consoles de salon, avec, après Nintendo, la relève prise par Sony et Microsoft...
Jeu vidéo

Sujet - Nom commun : Jeux vidéo -- Histoire