

## **A distant plain**

Titre(s): A distant plain [jeu] : insurgency in Afghanistan / game design Volko Ruhnke, Brian Train, game developer Mike Bertucelli

Autre(s) auteur(s) : Train, Brian

Editeur, producteur : Hanford (Calif.) : GMT Games, 2013

Note(s) : Contient : 78 cartes de jeu, 177 pions en bois, une carte renforcée, 3 dés, 8 planches d'aide au jeu, les règles du jeu

Résumé ou extrait : Ce jeu se situe en Afghanistan, où une force multinationale post 11 septembre tente de chasser Al-Qaeda. Deux factions de contre-insurrection doivent rapprocher deux visions concurrentes de la stabilité pour coordonner une campagne contre de dangereux insurgés. Terreur, trafic de drogue et éradication, extorsion à un haut niveau et sabotage, attaque de drones et beaucoup d'autres options sont au programme.

Sujet - Nom géographique : Afghanistan -- 21e siècle