

Ecrire pour le jeu

Type de contenu : Texte Image fixe

Type de médiation : sans médiation

Titre(s) : Ecrire pour le jeu / Guardiola, Emmanuel

Auteur(s) : Guardiola, Emmanuel

Editeur, producteur : Paris : Dixit [2000]
(impr. Europe media duplication :2000)

Description matérielle : 255 p. ; 24 cm

ISBN : 2-84481-025-X

Classification décimale Dewey : 808.066 793 23

Note sur les bibliographies et les index : Lexique. Index
Bibliogr. p. 255-256

Résumé ou extrait : Comment écrit-on un jeu ? Comment le présenter ? Quelles sont les étapes de la conception de son scénario ? Quelles sont les spécificités dramatiques du jeu ? Ecrit en collaboration avec des auteurs de jeux, cet ouvrage permet d'accéder facilement aux techniques de ce nouveau métier.

Sujet(s) : écriture
scénario
jeu vidéo
jeu informatique

Sujet - Nom commun : Jeux vidéo -- Art d'écrire