

Japon veut éviter le "game over" (Le)

Titre(s): Japon veut éviter le "game over" (Le) [[périodique]] / Akinobu Iwasawa

Ensemble : Courrier international 1705

Autre(s) auteur(s) : Iwasawa, Akinobu

Autre(s) responsabilité(s) : Ogawa, Tomoyo

Editeur, producteur : 06/07/23

Description matérielle : p.46

ISSN : 1154-516X

Note(s): Source : Nihon Keizai Shimbun (Tokyo).

Note sur la description matérielle : 1

Résumé ou extrait : Beaucoup des jeux vidéo qui ont fait la légende de l'archipel dans les années 1980 risquent de devenir inutilisables. La lutte s'organise pour les conserver, mais les obstacles sont nombreux.

Sujet - Nom commun : Jeux vidéo -- Japon

Patrimoine culturel -- Conservation et restauration -- Japon