

What video games have to teach us about learning and literacy

Type de contenu : Texte

Type de médiation : sans médiation

Titre(s) : What video games have to teach us about learning and literacy [Texte imprimé] / James Paul Gee

Auteur(s) : Gee, James Paul

Mention d'édition : Revised and updated ed.

Editeur, producteur : New York (N.Y.) : Palgrave Macmillan, 2007

Description matérielle : 1 vol. (249 p.) ; 24 cm

ISBN : 1-4039-8453-0

978-1-4039-8453-1

Classification décimale Dewey : 794.801 9 23

Note(s) : Bibliogr. p. 230-239

Sujet - Nom commun : Jeux vidéo -- Psychologie
Éducation à l'image