

Maya Python for games and film

Type de contenu : Texte

Titre(s) : Maya Python for games and film [texte imprimé] : a complete reference for Maya Python and the Maya Python API / Adam Mechtley, Ryan Trowbridge

Auteur(s) : Mechtley, Adam

Autre(s) auteur(s) : Trowbridge, Ryan

Editeur, producteur : Boca Raton (Fla.) : CRC Press, 2012

Description matérielle : XXIII-381 p. : ill. ; 24 cm

ISBN : 978-0-12-378578-7

Sujet(s) : Maya (langage de programmation)
Python (langage de programmation)

Sujet - Nom commun : Langages de programmation