

Techniques de programmation des jeux

Titre(s): Techniques de programmation des jeux / par David Lévy... ; adaptation... par Denis Chauvin

Auteur(s): Levy, David

Autre(s) responsabilité(s): Chauvin, Denis (Autre)

Editeur, producteur: Lagny : Éditions du PSI, 1983
(58-Clamecy; impr. Laballery)

Description matérielle: 245 p : ill., couv. ill. en coul ; 21 cm

ISBN: 2-86595-096-4

EAN: 9782865950966

Classification décimale Dewey: 790

Note(s): Recueil de textes extraits de "L'Ordinateur individuel

Sujet - Nom commun: Microordinateurs -- Programmation
Jeux -- Informatique