

l'interaction en réalité mixte

Type de contenu : Texte

Type de médiation : sans médiation

Type de support : Volume

Titre(s) : l'interaction en réalité mixte : Une étude de l'interaction en réalité virtuelle et réalité augmentée appliquée à l'archéologie sous-marine / Mahmoud Haydar

Auteur(s) : Haydar, Mahmoud (1980-..)

Editeur, producteur : SaarbrÉucken : Editions Universitaires européennes

Publication : SaarbrÉucken : Editions Universitaires européennes

Date de copyright : C 2011

Description matérielle : 1 vol. (245 p.) : ill ; 23 cm

ISBN : 978-3-639-79134-1

Note sur les bibliographies et les index : Notes bibliogr

Résumé ou extrait : "L'intérêt porté par l'archéologie virtuelle est croissant. La réalité virtuelle est devenue un outil nécessaire pour l'exploration et l'étude des sites archéologiques, et plus particulièrement, les sites archéologiques sous-marins qui se révèlent parfois difficile d'accès. Les études actuelles proposent des solutions en réalité virtuelle ou en réalité augmentée sous forme d'environnements virtuels avec une interaction virtuelle et/augmentée mais aucune étude n'a vraiment essayé de comparer ces deux aspects de l'interaction. Nous présentons dans ce livre trois environnements en réalité virtuelle et un environnement en réalité augmentée où nous proposons des nouvelles méthodes d'interaction. Ainsi, nous avons évalué leurs fonctionnalités d'un point de vue archéologique, nous avons étudié l'influence du niveau d'immersion sur les performances de l'interaction et nous avons réalisé une comparaison entre l'interaction en réalité virtuelle et en réalité augmentée." (source : 4ème de couverture)

Sujet - Nom commun : Réalité virtuelle en archéologie