

## **La théorie des jeux**

Type de contenu : Texte

Type de médiation : sans médiation

Type de support : Volume

Titre(s) : La théorie des jeux / Bernard Guerrien

Auteur(s) : Guerrien, Bernard (1943-....)

Mention d'édition : 4e édition

Editeur, producteur : Paris : Economica, DL 2010

Description matérielle : 1 volume (112 pages) : illustrations, couverture illustrée en couleurs ; 20 cm

ISBN : 978-2-7178-5910-2

EAN : 9782717859102 br.

Classification décimale Dewey : 519.3

Note sur les bibliographies et les index : Bibliographie p. 106-107. Notes bibliographiques. Index

Résumé ou extrait : Depuis la première édition de ce livre, il y a presque vingt ans, la théorie des jeux a connu une vogue croissante. Les ouvrages de vulgarisation se sont multipliés. Ils la présentent comme une boîte à outils susceptible de multiples applications aux problèmes que rencontrent les économistes, les politicologues ainsi que d'autres praticiens des sciences sociales. Ce faisant ils sèment beaucoup d'illusions à son propos. La seule façon de savoir à quoi s'en tenir à propos de la portée et de l'intérêt pratique de la théorie des jeux est de revenir à la source, en commençant par préciser ce que sont pour elle les modèles qu'elle qualifie de " jeux ". Les besoins du traitement mathématique, qui font sa spécificité, imposent en fait des contraintes très fortes à ces modèles, contraintes qui sont loin d'être vérifiées dans les situations auxquelles la théorie est censée s'appliquer. L'interprétation des résultats qui peuvent être obtenus en utilisant les mathématiques est souvent source de confusion, ou même franchement erronée. La seule façon d'éviter ce travers est de présenter les principaux modèles et concepts de la théorie des jeux de la façon la plus simple et claire possible, tout en ne cherchant pas à cacher les difficultés. C'est ce qui est fait dans cette nouvelle édition qui insiste tout particulièrement, par rapport aux éditions précédentes, sur les dérives des présentations usuelles de la théorie des jeux. Les " expériences " auxquelles celle-ci donne lieu et les jeux évolutionnistes, très à la mode, sont également mis en perspective. [Source : d'après la 4e de couverture]

Sujet - Nom commun : Variétés de Nash

Théorie des jeux