

Concevoir un jeu vidéo

Type de contenu : Texte

Type de médiation : sans médiation

Titre(s) : Concevoir un jeu vidéo [Texte imprimé] : les méthodes et les outils des professionnels expliqués à tous ! / Marc Albinet

Auteur(s) : Albinet, Marc

Mention d'édition : Nouvelle éd. augmentée, inclut la création de jeux pour iPhone, iPad, Facebook

Editeur, producteur : [Limoges] : Éd. Fyp, impr. 2011
(46-Mercuès; Impr. France Quercy)

Description matérielle : 1 vol. (230 p.) : ill. ; 21 cm

Collection : Entreprendre développement professionnel

ISBN : 978-2-916571-63-8

EAN : 9782916571638

Appartient à la collection : Entreprendre 2106-0177 2011

Autres classifications : 793

Classification décimale Dewey : 794.81 23

Sujet - Nom commun : Jeux vidéo -- Art d'écrire
Jeux vidéo -- Conception et construction