

Spynet

Type de contenu : Texte

Titre(s) : Spynet [Jeu de cartes] : Dominez le monde de l'espionnage

Auteur(s) : Richard Garfield

Autre(s) auteur(s) : Ross A. Curtis

Editeur, producteur : France : Z-man games, 2017

EAN : 8435407618022

Note(s) : 2 à 4 joueurs / à partir de 14 ans / 30 minutes

Note sur le contenu : REGLE DU JEU 1 / BARRES COLOREES 16 / CARTES VERTES 8/ CARTES NUMEROTEES 34 / CARTES + (GRISES) 10 / CARTES ETOILES 32 /

Résumé ou extrait : Vous êtes un maître de l'espionnage. Votre mission : Dominer le monde de l'espionnage en déployant des agents pour accomplir des missions vitales. Pour mener à bien votre mission, vous devez d'abord construire un réseau souterrain d'agents hautement qualifiés issus de différentes branches de l'espionnage. Dans le jeu de cartes SpyNet, deux à quatre joueurs travaillent seuls ou avec un coéquipier pour rassembler les informations dont ils ont besoin pour recruter les meilleurs agents et perturber les plans de leurs adversaires. En jouant intelligemment et en coordonnant vos efforts, vous pouvez vous hisser au sommet de la communauté du renseignement et devenir une force dominante dans le monde de l'espionnage clandestin. Plus en détail, le jeu contient des agents, des fonds et des missions. Les joueurs piochent des cartes dans une pile face cachée : Regardez la première pile et prenez-la ou remettez-la afin de regarder la deuxième pile ; regardez la deuxième pile, etc. Après avoir pris une pile, vous ajoutez une carte à l'emplacement vide dans l'alignement ainsi qu'à chaque pile que vous avez passée, enrichissant ainsi le butin pour le joueur suivant. Les joueurs posent des agents de couleur afin de gagner en puissance dans quatre domaines : technologie, infiltration, contre-espionnage et répression. Le financement peut être appliqué à n'importe quel agent, et certains agents ont des pouvoirs spéciaux qui prennent effet lorsqu'ils sont joués. Un joueur ne peut terminer une mission que si sa force dans le domaine de cette mission est supérieure à celle de tous les autres adversaires.