

Playing at the world

Type de contenu : Texte

Titre(s) : Playing at the world [texte imprimé] : a history of simulating wars, people and fantastic adventures, from chess to role-playing games / Jon Peterson

Editeur, producteur : San Diego (Calif.) : Unreason press, 2012

Description matérielle : 698 p. : ill. ; 26 cm

ISBN : 978-0615642048

Note sur les bibliographies et les index : Bibliogr. p. 631-657. Index

Résumé ou extrait : Dans la deuxième moitié du 20e siècle, une nouvelle forme de divertissement a captivé la jeunesse américaine : les jeux de simulation. Après les purs jeux de guerre, le genre s'est déplacé vers la fantasy, avec l'énorme succès de Donjons et Dragons en 1974. Cet ouvrage présente toute l'histoire des jeux de simulation, depuis les échecs en Europe aux 18e et 19e siècles, jusqu'à la création de Donjons et Dragons, qui représente plus de deux siècles de la discipline de simulation.

Sujet(s) : Jeu de guerre

Jeu de rôle

Jeu de simulation