

Programmation iOS 6 : conception et publication d'applications iPhone & iPad

Type de contenu : Texte

Type de médiation : sans médiation

Titre(s) : Programmation iOS 6 : conception et publication d'applications iPhone & iPad / Lacoste, Jean-Marc ; Péan, Grégoire ; Sarlandie, Thomas

Auteur(s) : Lacoste, Jean-Marc

Autre(s) auteur(s) : Sarlandie, Thomas

Autre(s) responsabilité(s) : Péan, Grégoire (Collaborateur)

Editeur, producteur : Paris : Eyrolles, DL 2012
(53-Mayenne; Impr. Jouve)

Description matérielle : XXIV-351 p. ; 23 cm

ISBN : 978-2-212-13639-5

EAN : 9782212136395

Classification décimale Dewey : 005.432 (iOS) 23

Résumé ou extrait : Cet ouvrage propose une présentation des règles de la programmation iOS, qui permet de créer des applications pour iPhone et iPad : achat de licence du SDK et inscription chez Apple, installation du SDK, bonnes pratiques de conception et d'ergonomie, design patterns d'interface, déploiement, etc.

Sujet(s) : smartphone
iPod touch (baladeur numérique)
iPad

Sujet - Titre uniforme : iOS système d'exploitation des ordinateurs

Sujet - Nom commun : iPhone (smartphone) -- Programmation
Apple iPad (ordinateur) -- Programmation