

Gamemaker game programming with GML

Type de contenu : Texte

Titre(s) : Gamemaker game programming with GML [texte imprimé] / Matthew DeLucas

Editeur, producteur : Birmingham : Mumbai : Packt publishing, 2014

Description matérielle : 1 vol. (IX-328 p.) : couv. ill. ; 24 cm

ISBN : 978-1-78355-944-2

Note sur les bibliographies et les index : Index