

Politics of play

Type de contenu : Texte

Type de médiation : sans médiation

Type de support : Volume

Titre(s) : Politics of play : wargaming with the US military / Aggie Hirst

Auteur(s) : Hirst, Aggie

Publication : Oxford New York (N.Y.) : Oxford University press

Date de copyright : C 2024

Description matérielle : 1 volume (XII-346 pages) ; 24 cm

ISBN : 978-0-19-762919-2
978-0-19-762920-8

EAN : 9780197629208 br.

Classification décimale Dewey : 355.480 973

Note sur le titre et les responsabilités : Titre provenant des métadonnées fournies par l'éditeur

Note sur les bibliographies et les index : Bibliogr. p. [311]-328. Notes bibliogr. Index

Résumé ou extrait : In the current century, games play a key role in many areas of our lives. Once thought frivolous and nerdy, videogames are now the leading global entertainment medium, and games are widely used in education, medicine, government...and war. Since 2014, the US government has directed the military to expand the use of wargames across their training, planning, and rehabilitation spheres. Combining original empirical data gathered at US military computer-assisted command post exercises(CPXs) and school-houses with a distinctive theory of immersive play, The Politics of Play offers a new critical analysis of the use of wargaming to produce soldiers in the digital age.

Sujet - Nom commun : Jeux de guerre -- États-Unis
Enseignement militaire -- États-Unis
Exercices militaires -- États-Unis
Jeux de simulation -- États-Unis
Jeux de guerre (jeux vidéo) -- États-Unis
Guerre -- Simulation par ordinateur -- États-Unis