

# **Initiation à l'Algorithmique Objet, Modélisation avec UML et Exemples de Code en Java et C++.**

Type de contenu : Texte Image fixe

Type de médiation : sans médiation

Titre(s) : Initiation à l'Algorithmique Objet, Modélisation avec UML et Exemples de Code en Java et C++. [Texte imprimé]

Ensemble : I.126

Auteur(s) : Cardon, Alain (1946-....)

Autre(s) auteur(s) : Dabancourt, Christophe

Editeur, producteur : Paris : Eyrolles, 2001  
(Paris; Impr. Jouve)

Description matérielle : 379 p

ISBN : 2-212-09258-X

Classification décimale Dewey : 005.117 23

Sujet(s) : Algorithmique objet  
Programmation objet

Sujet - Nom commun : Algorithmes  
Programmation orientée objets (informatique)

Forme, genre ou caractéristiques physiques : Manuels d'enseignement supérieur