

Labyrinth

Titre(s): Labyrinth [jeu] : the war on terror, 2001-? / game design Volko Ruhnke, game developer Joel Toppen

Editeur, producteur : Hanford (Calif.) : GMT Games, 2011

Note(s) : Contient : 120 cartes de jeu, 15 cubes en bois, 15 cylindres en bois, une grande carte, 156 pions, 6 dés,, 2 cartes d'aide pour les joueurs, les règles du jeu.

Résumé ou extrait : Ce jeu entraîne les joueurs à l'intérieur du jihad islamique et dans la guerre internationale contre la terreur. Il illustre les efforts pour contrer le terrorisme extrémiste ainsi qu'une plus grande bataille idéologique - la guérilla, le changement de régime, la démocratisation, et plus.

Sujet - Nom commun : Jihad
Terrorisme -- 21e siècle