

APPLYING ARTIFICIAL INTELLIGENCE TECHNIQUES TO STRATEGIC-LEVEL GAMING AND SIMULATION

Titre(s) : APPLYING ARTIFICIAL INTELLIGENCE TECHNIQUES TO STRATEGIC-LEVEL GAMING AND SIMULATION / P. K. DAVIS

Auteur(s) : DAVIS, P. K.

Editeur, producteur : RAND, 1988

Description matérielle : 24 p.

Autres classifications : RAPP