

Penser objet avec UML et Java

Type de contenu : Texte

Type de médiation : sans médiation

Titre(s) : Michel Lai,...
Penser objet avec UML et Java [Texte imprimé]

Auteur(s) : Lai, Michel

Editeur, producteur : Paris : InterÉditions, 1998
(impr. en Belgique)

Description matérielle : : couv. ill. en coul.
: 25 cm
VIII-175 p.

Collection : Informatiques

ISBN : 2-225-83428-8

Appartient à la collection : IIA Informatique intelligence artificielle 0297-5416 1998

Autres classifications : NAB_02-11

Classification décimale Dewey : 005.117 23

Note(s) : Bibliogr. p. 163. Glossaire. Index

Sujet(s) : UML (informatique)
UML (informatique)
Systèmes, Conception de
Systèmes, Conception de
Programmation orientée objet (informatique)
Programmation orientée objet (informatique)
Java (langage de programmation)
Java (langage de programmation)

Sujet - Nom commun : UML (informatique)
Java (langage de programmation)
Programmation orientée objets (informatique)
Systèmes, Conception de