

Théorie des jeux

Type de contenu : Texte

Type de médiation : sans médiation

Titre(s) : Théorie des jeux / Umbhauer, Gisèle

Auteur(s) : Umbhauer, Gisèle

Editeur, producteur : Paris : Vuibert, 2004
(12-Villefranche-de-Rouergue; Impr. Grapho 12)

Description matérielle : 314 p. ; 24 cm

Collection : Dyna'sup Économie

ISBN : 2-7117-7476-7

Appartient à la collection : Dyna'sup. Série Économie 1622-6399 2004
Dyna'sup (Paris) 1264-1219 2004

Classification décimale Dewey : 330.015 193 23
519.3 23

Résumé ou extrait : Cet ouvrage permet de saisir les principaux mécanismes de la théorie des jeux. Il détaille la construction d'un jeu et les concepts de base de la théorie des jeux non coopératifs, tels l'équilibre de Nash, la perfection en sous-jeux, l'équilibre parfait, séquentiel, Bayésien parfait, la prudence et la domination. Des développements plus récents (induction projective, risque-dominance, rationalité limitée, analogies et jeux évolutionnistes) sont également introduits.

Sujet(s) : théorie des jeux

Sujet - Nom commun : Modèles économétriques
Théorie des jeux

Forme, genre ou caractéristiques physiques : Manuels d'enseignement supérieur