

AI game programming wisdom

Type de contenu : Texte

Titre(s) : AI game programming wisdom [Texte imprimé] / Rabin, Steve

Auteur(s) : Rabin, Steve

Editeur, producteur : Massachusetts : Charles River Media, 2002

Description matérielle : 1 vol. (672 p.) : ill. en coul.

ISBN : 978-1-58450-077-8

Note(s) : Index

Résumé ou extrait : Tout est abordé, des architectures de base de l'IA à l'apprentissage de la recherche de chemin, en passant par la création de scripts et la sélection d'animations. De plus, des articles spécifiques à chaque genre couvrent des sujets très ciblés dans les genres FPS, RTS, RPG, Racing et Sports.

Sujet - Nom commun : Jeux video -- IA