

Il était une fois le jeu vidéo

Type de contenu : Texte Image fixe

Type de médiation : sans médiation

Titre(s) : Il était une fois le jeu vidéo / scénario, Jean Zeid ; dessin et couleur, Émilie Rouge

Auteur(s) : Rouge, Émilie

Autre(s) responsabilité(s) : Zeid, Jean (Auteur)

Publication : Paris : les Arènes BD, DL 2024

Fabrication / Impression : Paris

Description matérielle : 1 vol. (230 p.) : ill. en coul. ; 26 cm

ISBN : 979-10-375-1189-8

EAN : 9791037511898

Autres classifications : 793

Classification décimale Dewey : 794.809 23

Note(s) : La couv. porte en plus : "pour les gamers (et ceux qui n'y connaissent rien)"

Index

Résumé ou extrait : Pour les gamers (et ceux qui n'y connaissent rien). Né il y a soixante ans dans les laboratoires de recherche, le jeu vidéo s'est imposé comme un divertissement populaire et mondial. En 1972, tout bascule avec Pong, développé par le premier géant du secteur : Atari. Depuis, le jeu vidéo s'invite sur tous les écrans, bornes d'arcade, consoles, ordinateurs, puis téléphones portables. Enfant de la société des loisirs et du capitalisme, le jeu vidéo devient un business planétaire et un monde parallèle. Voici son histoire... pour les gamers et ceux qui n'y connaissent rien.

Sujet - Nom commun : Jeux vidéo -- Histoire

Forme, genre ou caractéristiques physiques : Bandes dessinées