

Définition d'un monde de simulation d'un sous-système acoustique d'avion de patrouille maritime

Type de contenu : Texte

Titre(s) : Définition d'un monde de simulation d'un sous-système acoustique d'avion de patrouille maritime : Mémoire de fin d'étude - Réalité virtuelle

Auteur(s) : Fernandez (EN 2000)

Autre(s) responsabilité(s) : Ruelle (EN 2000)

Verbeque M., project manager, maritime patrol systems domain (Gestionnaire de projet)

Editeur, producteur : Lanvéoc-Poulmic : Ecole navale, 2002

Description matérielle : 50 p.

: 21 cm

: Ill. en noir et blanc et coul.

Note(s) : Annexes

bibliogr.

Note de thèses et écrits académiques : Thalès systèmes aéroportés

Résumé ou extrait : Dans le cadre du développement de ses systèmes Command and Control (C2) pour la patrouille maritime aéroportée. Thalès a recours à un environnement de simulation comportemental, composé de capteurs reproduisant au mieux leur comportement et permettant ainsi d'aider à définir et à valider leurs systèmes. Thalès disposait déjà de modèles de capteurs pour un radar, un détecteur de radar (ESM), ainsi que pour les plates-formes et la gestion de la navigation. L'entreprise souhaitait définir le comportement et les limites, puis de commencer son codage sur la base d'un exemple existant - environnement ESCADRE ou HLA/RTI. Définir proprement le simulateur nécessitait vraiment deux mois. Le module acoustique devait être parfaitement compatible avec les autres modules existants, afin de ne pas avoir à repenser l'environnement ESCADRE ou HLA/RTI dans son ensemble lors du rajout du dernier module. Ce dernier devait notamment modéliser le comportement des bouées utilisées pour la lutte anti-sous marine, ainsi que celui de l'opérateur acoustique.

Sujet(s) : Patrouille maritime

Système acoustique

simulation