

## **Documentation of maneuvering models of vessels : real time and fast time simulations**

Type de contenu : Texte

Titre(s) : Documentation of maneuvering models of vessels : real time and fast time simulations / enseigne de vaisseau Gilaber Robin ; enseigne de vaisseau Gonzales-Bandres Clément ; organisme d'accueil : Tanque de provas numerico - Escola politecnica da universidade de Sao Paulo ; tuteur de projet : Dr Tannuri, (TNP-USP).

Autre(s) auteur(s) : Gonzales-Bandres, Clément EN2014

Editeur, producteur : Lanvéoc-Poulmic : Ecole navale, 2016

Description matérielle : 1 vol. (45 p.) : ill. en noir et en coul. ; 30 cm

Note de thèses et écrits académiques : PFE Génie maritime 2016 Ecole navale

Résumé ou extrait : L'objectif de ce projet est d'augmenter la précision des cartes de pilote fournies aux pilotes de ports lors des manoeuvres portuaires. La réalisation de manoeuvres en temps réel sur le simulateur de navigation de la cellule de simulation numérique de l'école polytechnique de l'Université de Sao Paulo (TPN-USP) permet d'élaborer la carte de pilote. Actuellement, seules quelques manoeuvres peuvent être générées de manière informatique, dites en simulation accélérée. La finalité de notre travail est d'augmenter cette palette de manoeuvres modélisées informatiquement afin d'en déterminer les caractéristiques et d'élaborer la carte de pilote plus rapidement. Pour cela, nous avons dans un premier temps effectué une étude bibliographique afin de déterminer les critères de validation d'une manoeuvre par simulation, puis nous nous sommes familiarisés avec le simulateur. Nous avons ensuite pu effectuer les manoeuvres en simulation en temps réel et mesurer les paramètres souhaités. Afin d'optimiser l'édition des cartes de pilote, notre étude s'est donc finalement orientée dans la recherche d'un procédé d'automatisation que nous avons menée grâce à l'utilisation du logiciel Matlab, en nous inspirant des modèles déjà existants pour d'autres manoeuvres.