

HTML5 game development with gamemaker

Type de contenu : Texte

Titre(s) : HTML5 game development with gamemaker [texte imprimé] / Jason Lee Elliott

Editeur, producteur : Birmingham : Mumbai : Packt publishing, 24 cm

Description matérielle : 1 vol. (V-346 p.) : couv. ill.; 2013

ISBN : 978-1-84969-410-0

Note sur les bibliographies et les index : Index

Sujet(s) : HTML (langage de balisage)

Sites web

Conception