

La réalité virtuelle

Type de contenu : Texte

Titre(s) : La réalité virtuelle [Texte imprimé] / Jolival, Bernard

Auteur(s) : Jolival, Bernard

Editeur, producteur : Presses universitaires de France, 1995

Description matérielle : 127 p. : ill. ; 18 cm

Collection : Que sais-je ? 3037

ISBN : 2-13-047290-7

Appartient à la collection : Que sais-je ? 3037

Note sur les bibliographies et les index : Bibliogr. p. 121-122

Résumé ou extrait : Les techniques de la réalité virtuelle. Le monde virtuel et ses objets. La génération d'image. L'ouïe et le son. Les traqueurs. Gants et combinaisons de données. Système haptique et retour d'effort. Les interfaces cérébrales. Les clones. La réalité augmentée. La réalité artificielle. Les applications de la réalité virtuelle. Réalité virtuelle et industrie. Les applications médicales. Le cyberspace. La culture virtuelle.

Sujet(s) : informatique
optique
robotique
simulation : technique