

## Légende

Type de contenu : Texte

Type de médiation : sans médiation

Titre(s) : Légende [Texte imprimé] / David Gemmell ; trad. de l'anglais par Alain Névant

A pour supplément : La quête des héros perdus 2-914370-61-X

Auteur(s) : Gemmell, David (1948-2006)

Autre(s) responsabilité(s) : Névant, Alain (Traducteur)

Editeur, producteur : Montreuil-sous-Bois : Bragelonne, 2000  
(77-Courtry; Impr. SAGIM)

Description matérielle : 255 p.

Collection : Collection dirigée par Stéphane Marsan et Alain Névant

ISBN : 2-914370-02-4

Appartient à la collection : Collection dirigée par Stéphane Marsan 2000

Résumé ou extrait : Ses exploits sont connus de tous. Surnommé le Capitaine à la Hache lors de ses plus grandes batailles, il aurait pu devenir riche en tant que mercenaire... Au contraire, fuyant la célébrité, il a choisi de vivre retiré loin des hommes, perché au sommet d'une montagne glacée. Il a remisé son arme, vivant reclus, se contentant de la compagnie de quelques léopards des neiges. Il attend patiemment son ennemie de toujours : la Mort. Dros Delnoch est une forteresse imprenable. Passage indispensable à la frontière de deux mondes, c'est l'ultime limite qu'une armée doit impérativement franchir si elle veut envahir l'Empire drenäi. Protégée par six remparts, elle est la place forte mythique. C'est aussi le dernier foyer d'une résistance désespérée, car tous sont déjà tombés devant l'envahisseur nadir. Il lui faudrait un atout déterminant, un chef charismatique : Druss, le vieux guerrier. Quand Conan rejoint Fort Afamo, un demi-million d'envahisseurs barbares face à huit mille guerriers barricadés... Druss pourra-t-il faire la différence ? Deux mains ancrées à une hache pour empêcher une tragédie...