

Le dilemme du prisonnier : Von Neumann, la théorie des jeux et la bombe

Type de contenu : Texte

Type de médiation : sans médiation

Titre(s) : Le dilemme du prisonnier : Von Neumann, la théorie des jeux et la bombe / Poundstone, William

Est une traduction de : Prisoners's dilemma

Auteur(s) : Poundstone, William (1955-....)

Autre(s) responsabilité(s) : Bonis, Oristelle (Traducteur)

Editeur, producteur : Paris : Cassini, 2003
(41-Vendôme; Vendôme impr.)

Description matérielle : 388 p. ; 19 cm

Collection : Le sel et le fer 14

ISBN : 2-84225-046-X

Appartient à la collection : Le Sel et le fer 1291-9756 14

Classification décimale Dewey : 519.3 23

Note sur les bibliographies et les index : Bibliogr. p. 373-377. Index

Résumé ou extrait : En analysant le comportement des joueurs de poker, dans les années 40, von Neumann, le père de l'ordinateur, élaborait la théorie des jeux à somme nulle. Flood et Drescher mirent au point une expérience basée sur cette théorie, le dilemme du prisonnier. Cette théorie devint rapidement une allégorie de la course aux armements, et la théorie des jeux un outil controversé de la stratégie. Cet ouvrage retrace l'histoire d'une idée révolutionnaire.

Sujet(s) : Von Neumann, John (1903-1957)
sociologie
théorie des jeux

Sujet - Nom de personne : Von Neumann, John (1903-1957)

Sujet - Nom commun : Théorie des jeux