

Stereo projection of 3D imagery or maps-visualized

Type de contenu : Texte

Titre(s) : Stereo projection of 3D imagery or maps-visualized : Mémoire de fin d'étude - Systèmes informatiques et modélisation

Auteur(s) : Delaleau (EN 2002)

Autre(s) responsabilité(s) : Dal (EN 2002)

Guth, Dr., Professeur, département d'océanographie (Gestionnaire de projet)

Editeur, producteur : Lanvéoc-Poulmic : Ecole navale, 2004

Description matérielle : 42 p.

: 21 cm

: tableaux ; figures

Note(s) : Bibliogr.
annexes

Note de thèses et écrits académiques : United States Naval Academy, Annapolis, MD, USA

Résumé ou extrait : Ce projet consiste en la réalisation d'un logiciel permettant l'affichage stéréoscopique de cartes géographiques à partir d'un fichier VRML avec la possibilité de les manipuler facilement. Le programme nécessite pour un fonctionnement optimal deux projecteurs polarisés et les lunettes adaptées afin que l'utilisateur puisse voir la troisième dimension en vraies couleurs. Pour cela, un programme et une interface ont été développés en C++, pour correspondre aux attentes à la fois des utilisateurs professionnels et débutants. Notre programme propose des outils de calibration, une grande variété de mouvements et la possibilité de changer les textures ainsi qu'un tutorial et une parfaite intégration avec Microdem GIS. Enfin ce programme a été pensé et structuré pour accepter facilement des mises à jour et améliorations du code source pour s'adapter à un usage différent. La particularité de ce programme est donc bien de rassembler en son sein, à la fois l'efficacité, la simplicité et l'adaptabilité devant les différents usages et utilisateurs potentiels.

Sujet(s) : Visualisation
cartographie
stéréoscopie