

Hyperguerre - comment l'IA révolutionne la guerre

Type de contenu : Texte

Type de médiation : sans médiation

Titre(s) : Hyperguerre - comment l'IA révolutionne la guerre [Texte imprimé] / Jean-Michel Valantin

Auteur(s) : Valantin, Jean-Michel

Publication : Paris : Nouveau monde éditions, DL 2024

Fabrication / Impression : Paris : Nouveau monde éditions

Description matérielle : 1 vol. (280 p.) ; 23 cm

ISBN : 978-2-38094-612-3

EAN : 9782380946123

Autres classifications : 355

Classification décimale Dewey : 355.070 28563 23

Note(s) : Bibliogr., 3 p.

Résumé ou extrait : Aujourd'hui, l'IA est projetée sur tous les théâtres d'opérations, en Ukraine, à Gaza, dans la mer Rouge, ainsi que dans que tous les conflits de la « zone grise ». Ces champs de bataille représentent de gigantesques laboratoires permettant de tester robots de combat et nouvelles formes de cyberguerre. L'IA devient le moteur et le moyen de la course aux armements, notamment entre les États-Unis et la Chine, et dans les guerres du climat et pour les ressources. La militarisation de l'IA annonce ainsi la projection de robots autonomes et auto-apprenants dans les grands fonds marins et dans l'espace. Par le biais de l'IA générative, couplée aux réseaux sociaux, ces nouvelles technologies permettent de cibler de façon personnalisée des centaines de millions de personnes. Aujourd'hui, force est de constater que l'IA intensifie la guerre. Pire, elle la fait changer d'échelle, avec l'effrayant potentiel de pouvoir la rendre universelle, permanente, sur les terrains de conflits autant que dans nos cerveaux. À l'heure où l'IA est devenue le moteur d'une nouvelle forme de pouvoir militaire, stratégique et politique, écrire l'histoire en cours, est devenu un enjeu majeur. Jean-Michel Valantin est docteur en études stratégiques, chercheur en géopolitique, ancien haut fonctionnaire au développement durable. Il a écrit plusieurs ouvrages, parmi lesquels Géopolitique d'une planète dérégulée. Le choc de l'Anthropocène (Seuil, 2017) et L'Aigle, le Dragon et la crise planétaire (Seuil, 2020).

Sujet - Nom commun : Intelligence artificielle -- Applications militaires -- 2001-2025

Art et science militaires -- Innovations technologiques -- 2001-2025

Guerre -- 2001-2025