

La programmation ... comment ça marche ?

Type de contenu : Texte Image fixe

Type de médiation : sans médiation

Titre(s) : La programmation ... comment ça marche ? [Texte imprimé]

Est une traduction de : How computer programming works

Auteur(s) : Appleman, Daniel

Autre(s) responsabilité(s) : Ishida, Sarah (Illustrateur)

Brandeis, Pierre (19.-.....) informaticien et musicien (Adaptateur)

Leroy, François (1930-....) (Adaptateur)

Editeur, producteur : Paris : Dunod, 1994
(25-Baume-les-Dames; Impr. IME)

Collection : Comment ça marche ?

ISBN : 2-10-002389-6

Appartient à la collection : Comment ça marche ? 1243-2210 1994

Sujet - Nom commun : Programmation (informatique)

Forme, genre ou caractéristiques physiques : Ouvrages de vulgarisation