

## **Kriegspiel, jeu de guerre, campagne factice, wargaming**

Type de contenu : Texte

Type de support : cr

Titre(s) : Kriegspiel, jeu de guerre, campagne factice, wargaming : évolution et approche historique / Chef de Bataillon Guillaume Levasseur ; sous la direction du Colonel Cyrille Becker,... ; Ecole de guerre, promotion 24 Général Gallois, 2016-2017

Auteur(s) : Levasseur, Guillaume

Autre(s) responsabilité(s) : Becker, Cyrille (19..-....) (Directeur de thèse)  
École supérieure de guerre Paris 1147 - Organisme de soutenance

Editeur, producteur : 2017

Description matérielle : 1 vol. (37 pages) : ill. ; 30 cm

Classification décimale Dewey : 355.48

Note(s) : "École de guerre, promotion 24 Général Gallois, Groupe G8"

Note sur les bibliographies et les index : Bibliogr. p. 35-37

Note de thèses et écrits académiques : Mémoire de fin d'études Défense 2017 Paris, Ecole de guerre

Résumé ou extrait : Dans le cadre des engagements opérationnels, la dialectique engendrée par les combats conjugués aux frictions du champ de bataille placent le chef militaire au sommet de la complexité, face à des situations imprévisibles. Pour autant, comme le soulignait le maréchal Foch : « sur le champ de bataille, on fait ce que l'on peut pour appliquer ce que l'on sait ». Résoudre ces problèmes difficiles, prendre des décisions dans des conditions de stress, nécessite un entraînement répété fréquemment afin de développer une intuition, fruit des réminiscences acquises par le labeur. Les outils tels que les jeux de guerre représentent une opportunité pour travailler sur des cas concrets de manière dynamique, se mettre à l'épreuve régulièrement en stimulant sa pensée dans des environnements incertains, voire s'imprégner plus efficacement des enseignements d'histoire militaire. La place du « tout technologique » dans ce secteur mériterait d'être associée à des techniques plus rudimentaires permettant de déployer davantage le potentiel du wargame.

Configuration requise : Mémoire lisible au format Pdf

Sujet - Nom commun : Jeux de guerre -- Thèses et écrits académiques  
Échecs (jeu) -- Thèses et écrits académiques  
Art des opérations (science militaire) -- Thèses et écrits académiques

Champs de bataille -- Simulation, Méthodes de -- Thèses et écrits académiques

Adresse électronique et mode d'accès : [https://bibliotheques-numeriques.defense.gouv.fr/koha/documents/cdem/EdG\\_P24\\_LEVASSEUR\\_Guillaume\\_Kriegspiel\\_jeu de guerre wargaming.pdf](https://bibliotheques-numeriques.defense.gouv.fr/koha/documents/cdem/EdG_P24_LEVASSEUR_Guillaume_Kriegspiel_jeu_de_guerre_wargaming.pdf)