

Programmation des objets fractals avec C#6 et WPF

Type de contenu : Texte

Type de médiation : sans médiation

Titre(s) : Programmation des objets fractals avec C#6 et WPF [Texte imprimé] / Patrice Rey

Auteur(s) : Rey, Patrice (1966-....)

Publication : Paris : BoD-Books on demand, DL 2018

Fabrication / Impression : Paris

Description matérielle : 1 vol. (545 p.) : ill. en coul. ; 23 cm

ISBN : 978-2-322-10371-3

EAN : 9782322103713

Résumé ou extrait : Les figures fractales possèdent une fascinante beauté qui est due à leur structure ramifiée à l'infini. Avec quelques connaissances basiques en mathématique (niveau de la terminale) et une connaissance pratique de la programmation orientée objet en langage C#, il est alors très facile de programmer les figures fractales pour les visualiser. Cet ouvrage, dans sa version couleur, est destiné à permettre au lecteur de comprendre comment réussir une programmation d'un ensemble de diverses figures fractales au sein de projets réalisés dans Visual Studio 2015 Community (programmes écrits en langage C# et s'appuyant sur le langage XAML pour la visualisation dans des applications WPF).